

Bruk av Eventor

ved arrangering av

NTG-cup

Denne veiledningen er en steg-for-steg beskrivelse av hvordan man legger inn og setter opp et NTG-cup-løp i Eventor. Den er ment som en hjelp for arrangører og er skrevet av Arne Sørli, Eidskog o-lag. Innspill og forslag til forbedringer på dokumentet kan sendes til arne.sorli@kongsberg.frisurf.no.

Innholdsfortegnelse

Bruk av Eventor ved arrangering av NTG-cup	2
Hvorfor Eventor?	2
Forutsetninger	3
Legge til et nytt løp fram til påmelding	3
Legge til et dokument (valgfritt)	9
Hente ut påmeldinger	10
Resultater	12

Bruk av Eventor ved arrangering av NTG-cup

Denne brukerveiledningen viser hvordan du som arrangør kan legge NTG-cup-løpet du skal arrangere inn i Eventor. Eventor finner du på linken: <http://eventor.orientering.no/>

Hvorfor Eventor?

Eventor er det norske og svenske orienteringsforbundets arrangementssystem. Det støtter både terminlister, løpsinformasjon, påmeldinger, startlister og resultater på ett sted.

Fordeler ved å bruke Eventor ved NTG-cup-løpene:

- Påmeldingene kan hentes inn i de fleste tidtakingssystemene (eTiming, tTiMe, mOtime, Brikkesys, OLA, MeOS) ved noen få klikk, mindre tastejobb. Tilsvarende er det bare et par klikk for å få lastet opp resultatene.
- Vi kan opprette en serie i Eventor for NTG-cup'en. Den gjør poengberegninger, sammenlagtstilling, beregning av jaktstart osv. automatisk. Den takler reglene til NTG-cup'en. Serien håndterer også at enkelte løp ikke ligger i Eventor (må testes inn manuelt), men for Eventor-løp er det bare å oppgi løpets ID.
- Man ser på kartet i Eventor nøyaktig hvor samlingsplass er, og kan få vegbeskrivelse med både avstand og kjøretid fra der man bor. Lokale stedsnavn fra andre klubber er det ikke alle som kjenner.
- Alle kan til enhver tid se hvilke andre som er påmeldt. Fordel ved f.eks. samkjøring.
- Synliggjør o-aktiviteten i Glåmdal for resten av landet. Kan få slengere får tilstøtende klubber (terminlista angir avstand fra eget bosted til løpene).
- Resultatene i Eventor kommer automatisk inn i WinSplits (strekktidsanalyse), og resultatene kobles til den enkeltes løper slik at han får dem opp i sin liste i Eventor. Gjør det lettere å føre klubbstatistikk.
- Det er det samme systemet som alle terminfestede løp i Norge og Sverige bruker. Dette er derfor noe alle aktive o-løpere etterhvert vil lære seg (slipper ekstra opplæring).

Ulemper:

- Arrangementansvarlig i hver klubb må lære seg å sette opp løp i Eventor. Men ved hjelp av denne brukerveiledningen bør det gå greit 😊
- Løpere bør registrere seg i Eventor for å melde seg på, kan være en terskel. Kan bruke påmelder/mail også, men da mister man noen av fordelene.
- Må bruke et tidtakingssystem for å få full utnytting av Eventor (må støtte IOF-XML). Men det trenger ikke brukes på løpet. Kan lese ut MTR-logg i etterkant og lage resultater ut fra det.

Forutsetninger

Denne veiledningen forutsetter:

- At du har registrert deg som bruker i Eventor tilhørende din klubb. Hvis ikke så registrer du deg her: <https://eventor.orientering.no/Login?redirectUrl=%2FEvents>
- At du er logget inn i Eventor.
- At du har rollen *Arrangementsansvarlig* eller *Administrator*. Det ser du ved å sjekke om du har menyalget *Arrangement*, *Opprett et arrangement* etter å ha logget inn. Hvis du ikke har dette valget, så ta kontakt med klubbens Eventor-administrator og be ham tildele deg *Arrangementsansvarlig*-rollen.

Legge til et nytt løp fram til påmelding

Klikk på *Opprett arrangement* under *Arrangement*-menyen. Velg som vist på figuren nedenfor og klikk på *Gå videre*.

Legg til nytt løp

Hvilken løpstype?

For å arrangere mesterskap, nasjonale løp eller kretsløp kreves det søknad gjennom Eventor og godkjenning fra krets og/ eller NOF. Først når arrangementet er godkjent, vises det i terminlisten.

For lokale løp og klubløp kreves ikke godkjenning fra krets eller NOF. Arrangementet vises i terminlisten rett etter lagring.

Hvor mange løp har arrangementet?










De aller fleste arrangementer har bare ett løp. Flerdagersløp karakteriseres av at sluttresultatet baseres på summen av tidene på to eller flere løp. To løp med samme arrangør på en helg der hvert løp har egne sluttresultater, regnes som to separate arrangementer. **Pass på å fyll inn rett antall løp, ettersom denne opplysningen ikke kan endres senere.**

● Rektangulært klipp

Kategori	<input type="radio"/> Mesterskap, nasjonalt løp eller kretsløp
	<input checked="" type="radio"/> Nærløp eller treningsløp
Antall løp	<input type="text" value="1"/>

Da får du opp et skjermbilde hvor du skal gi en del opplysninger om løpet.

Nytt løp: Generelle opplysninger

Arrangementets navn *	<input type="text" value="NTG-cup 3"/>	
Startdato *	<input type="text" value="31.05.2012"/>	 
Første start	<input type="text" value="18:00"/>	
Slutt dato	<input type="text"/>	 
Mål stenger	<input type="text"/>	
Grener *	<input checked="" type="checkbox"/> orienteringsløp <input type="checkbox"/> skiorientering <input type="checkbox"/> sykkelorientering <input type="checkbox"/> presisjonsorientering	
Konkurransetype	<input type="text" value="Individuelt"/>	
Kategori	<input type="text" value="nærløp"/>	
Distanse	<input type="text" value="mellom"/>	
Lysforhold	<input type="text" value="dag"/>	
Hjemmesideadresse	<input type="text" value="http://www.eidskog-o-lag.no/"/>	
Kontakt-e-post	<input type="text" value="arne.sorli@kongsberg.frisurf.no"/>	
Kontakttelefon	<input type="text" value="414 61 456"/>	
Stemplingsystem *	<input checked="" type="checkbox"/> Emit <input type="checkbox"/> Sportident <input type="checkbox"/> stifteklemmer	
Bruk av terreng og arena er avklart med grunneier- og vilt- og naturverninteresser	<input checked="" type="checkbox"/>	
Informasjon	<input type="text" value="Merket fra FV 21 ved Skotterud. Fleksistart mellom kl. 18 og kl. 19. Trekning av 1 gavepremie pr. løype blant forhåndspåmeldte. Ønsker primært forhåndspåmeldinger, men påmelding også mulig direkte på løpet. A-lang er 5 km, A-kort 3 km, C 2 km og N 1,5 km."/>	

Lagre

Avbryt

Noen kommentarer til utfylling: Ta utgangspunkt i eksemplet ovenfor og bytt ut med det som er relevant for ditt løp. Når du er ferdig klikker du på *Lagre*.

NTG-cup 3: Oversikt

[Generelle opplysninger](#)
[Arrangører og funksjonærer](#)
[Arena](#)
[Klassetyper](#)
[Klasser](#)
[Tilleggstjenester](#)
[Påmeldingsavgifter og frister](#)
[Dokument](#)
[Status](#)
[Dataoverføringer](#)
[Kommunikasjon](#)

[Guide: Administrer arrangement \(på svensk\)](#)
[Arrangementsinformasjon](#)

Generell informasjon

Arrangementets navn	NTG-cup 3
Arrangørklubb	Eidskog OL
Krets	Hedmark
Status	opprettet Neste steg: Legg til klasser
Dato	torsdag 31 mai klokken 18:00
Konkurransetype	Individuelt
Kategori	nærløp
Distanse	mellom
Lysforhold	dag
Gren	orienteringsløp
Stemplingssystem	Emit

Klasseinformasjon

Klasser Arrangementet inneholder ingen klasser.

Kontaktinformasjon og hovedfunksjonærer

Hjemmesideadresse	http://www.eidskog-o-lag.no/
Kontaktperson	Arne Sørli
Kontakttelefon	414 61 456
Kontakt-e-post	arne.sorli@kongsberg.frisurf.no

[Slett](#)
[Tilbake](#)

Da får du opp skjermbildet ovenfor. Her klikker du på *Legg til klasser*, som markert i den røde ringen.

Arrangementet inneholder ingen klasser ✕

Arrangementet inneholder ingen klasser. Velg ett av alternativene nedenfor.

- » **Opprett klasser fra standardklasser.** Lar deg opprette klasser fra en forhåndsdefinert samling av standardklasser. Deretter kan du legge til, endre eller fjerne klasser manuelt.
- » **Kopier klasser fra et tidligere arrangement.** Lar deg kopiere klasser fra et arrangement som klubben har arrangert tidligere. Deretter kan du legge til, endre eller fjerne klasser manuelt.
- » **Start med et tomt klasseoppsett.** Klasser kan legges til manuelt.

Da får du opp skjermbildet til venstre. Her velger du *Start med et tomt klasseoppsett* hvis klubben ikke har registrert NTG-cup-løp i Eventor tidligere. I motsatt fall velges *Kopier klasser fra et tidligere arrangement*, og man velger et tidligere NTG-cup-løp.

NTG-cup 3 / O-karusell 3: Klasser

[+ Legg til standardklasse](#) [+ Kopier klasser fra tidligere arrangement.](#)

Id	Navn	Kortnavn	Klassetype	Kjønn	Min. alder	Maks. alder	Delt	Rank		
1	A-lang	A-lang	Direkteklasser	alle						Slett
2	A-kort	A-kort	Direkteklasser	alle						Slett
3	C	C	Direkteklasser	alle						Slett
4	N	N	Direkteklasser	alle						Slett

[+ Legg til klasse](#)

Lagre

Avbryt

Her klikker man på *Legg til klasse* til man får riktig antall klasser og fyller ut som vist på figuren. Når du er ferdig trykker du på *Lagre*.

Da kommer du tilbake til oversiktsskjermbildet, hvor du nå kan legge inn påmeldingskontingenter og påmeldingsfrister ved å klikke på lenken markert med rød ring nedenfor.

NTG-cup 3: Oversikt

[Generelle opplysninger](#) [Arrangører og funksjonærer](#) [Arena](#) [Klassetyper](#) [Klasser](#) [Tilleggstjenester](#)
[Påmeldingsavgifter og frister](#) [Dokument](#) [Status](#) [Dataoverføringer](#) [Kommunikasjon](#)

[Guide: Administrer arrangement \(på svensk\)](#) [Arrangementsinformasjon](#)




Generell informasjon

Arrangementets navn NTG-cup 3
Arrangørklubb Eidskog OL
Krets Hedmark
Status opprettet | Neste steg: [Legg til påmeldingskontingenter og påmeldingsfrister](#)
Dato torsdag 31 mai klokken 18:00
Konkurransetype Individuelt
Kategori nærløp
Distanse mellom
Lysforhold dag
Gren orienteringsløp
Stemplingsystem Emit

Klasseinformasjon

Direkteklasser A-lang (5km), A-kort (3km), C (2km), N (1.5km)

NTG-cup 3: Påmeldingsavgifter og frister

 Rediger (enkel visning)  Rediger (avansert visning)  Tilbake

Her velger du *Rediger (avansert visning)*. Enkel visning deler klassene i over og under 16 år, og det bruker vi ikke på NTG-cup. Det enkleste for oss er derfor å bruke avansert visning. Klikk på *Legg til påmeldingskontingent* for å opp to avgifter. Fyll ut nøyaktig som nedenfor, bortsett fra at du endrer *Til dato* til å være to dager før ditt eget løp. Hold Ctrl-tasten inne når du klikker for å markere hvilke klasser avgiften gjelder for. Når du er ferdig klikker du på *Lagre*.

NTG-cup 3: Påmeldingsavgifter og frister, avansert visning

Navn på avgiften
A-lang og A-kort

Påmeldingskontingent
30,0 NOK


Hvorav løpsavgift
0,0 NOK

Fra dato Til dato 29.05.2012 23:59

Fra alder Til alder

Inkluderer løpsavgift

Kontingentrekkefølge
1

 Slett

Klasser som benytter denne kontingenten
A-lang (5km)
A-kort (3km)
C (2km)
N (1.5km)

Navn på avgiften
C og N

Påmeldingskontingent
20,0 NOK


Hvorav løpsavgift
0,0 NOK

Fra dato Til dato 29.05.2012 23:59


Fra alder Til alder



Inkluderer løpsavgift

Kontingentrekkefølge
2

 Slett

Klasser som benytter denne kontingenten
A-lang (5km)
A-kort (3km)
C (2km)
N (1.5km)


 Legg til påmeldingskontingent

 Lagre  Avbryt

Da får du opp en oversikt over påmeldingsavgiftene. Sjekk at de stemmer og trykk på *Tilbake* øverst til høyre (som vist i den øverste figuren på denne siden).

NTG-cup 3: Oversikt

[Generelle opplysninger](#) [Arrangører og funksjonærer](#) [Arena](#) [Klassetyper](#) [Klasser](#) [Tilleggstjenester](#)
[Påmeldingsavgifter og frister](#) [Dokument](#) [Status](#) [Dataoverføringer](#) [Kommunikasjon](#)

 [Guide: Administrer arrangement \(på svensk\)](#)  [Arrangementsinformasjon](#)

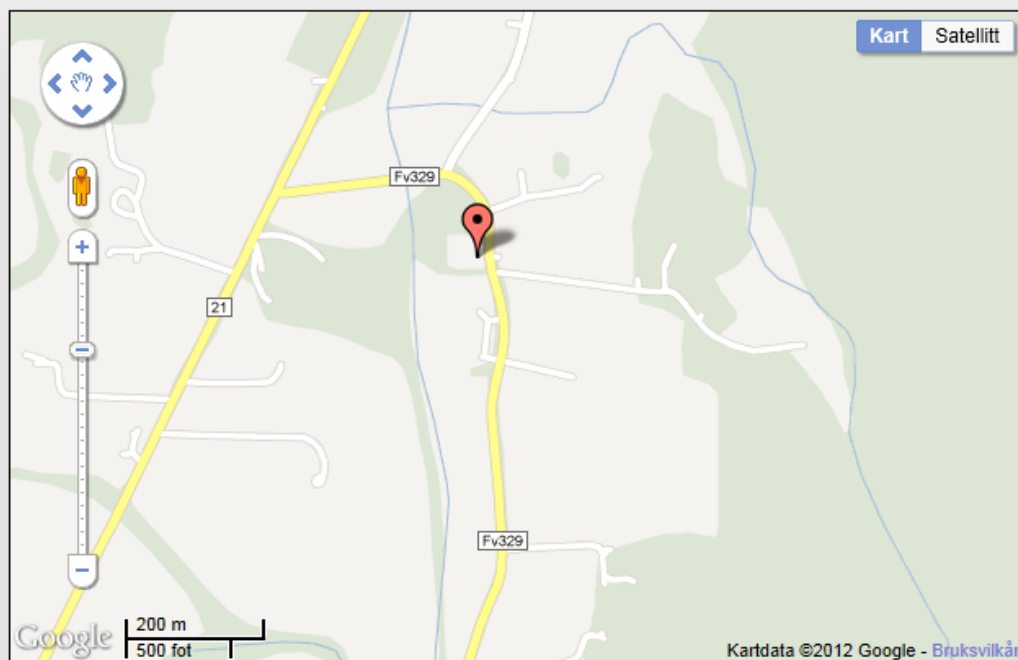
Generell informasjon

Arrangementets navn	NTG-cup 3
Arrangørklubb	Eidskog OL
Krets	Hedmark
Status	opprettet Neste steg: Angi arena
Dato	torsdag 31 mai klokken 18:00
Konkurransetype	Individuelt
Kategori	nærløp
Distanse	mellom
Lysforhold	dag
Gren	orienteringsløp
Stemplingssystem	Emit

Nå er du klar til å angi hvor samlingsplassen er. Klikk på *Angi arena* som vist på figuren ovenfor.

NTG-cup 3: Arena

Klikk i kartet for å markere arenaens geografiske plassering. Denne opplysningen må angis før påmelding kan åpnes.



Lengdegrad:

Breddegrad:

Zoom inn til passe nivå, klikk på aktuelt sted i kartet og klikk så til slutt på *Lagre*.

NTG-cup 3: Oversikt

Generelle opplysninger Arrangører og funksjonærer Arena Klassetyper Klasser Tilleggstjenester
Påmeldingsavgifter og frister Dokument Status Dataoverføringer Kommunikasjon

 Guide: Administrer arrangement (på svensk)  Arrangementsinformasjon

Generell informasjon

Arrangementets navn	NTG-cup 3
Arrangørklubb	Eidskog OL
Krets	Hedmark
Status	opprettet Neste steg: Åpne arrangementet for påmelding
Dato	torsdag 31 mai klokken 18:00
Konkurransetype	Individuelt
Kategori	nærløp
Distanse	mellom
Lysforhold	dag
Gren	orienteringsløp
Stemplingssystem	Emit

Til slutt velger du *Åpne arrangement for påmelding*, endrer status til *påmelding åpnet* og klikker på *Lagre*.

NTG-cup 3 / O-karusell 3: Status

Aktuell status: opprettet

opprettet

påmelding åpnet

påmelding stengt

pågår

gjennomført

avlyst

Endre status til **påmelding åpnet** ▼

Lagre

Avbryt


Nå er løpet åpnet for påmelding i Eventor og folk kan begynne å melde seg på.

Legge til et dokument (valgfritt)

Hvis du ønsker å legge til en innbydelse, PM, eller et annet dokument til løpet i Eventor, så gjør du det slik: Velg *Arrangement*, *Klubbens arrangementer* og velg det aktuelle løpet. Velg så *Dokument* fra oversiktsskjerm bildet du får opp.

NTG-cup 3 / O-karusell 3: Oversikt

Generelle opplysninger Arrangører og funksjonærer Arena Klassetyper Klasser Tilleggstjenester
Påmeldingsavgifter og frister **Dokument** Status Dataoverføringer Påmeldingsoversikt Kommunikasjon

 Guide: Administrer arrangement (på svensk)  Arrangementsinformasjon

Generell informasjon

Velg så aktuell dokumenttype og last opp dokumentet.

NTG-cup 3 / O-karusell 3: Dokument

 Legg til innbydelse  Legg til PM  Legg til en annen type dokument  Tilbake

Hente ut påmeldinger

Punktet om å laste opp startlister trenger man ikke gjøre for normale NTG-cup-løp, siden de bruker fleksistart. Neste punkt er derfor å hente ut påmeldingene etter at påmeldingsfristen har gått ut, to dager før løpet.

Påmeldingene kan man enten få ut i et Excel-ark, eller direkte importert i de mest vanlige tidtakerprogrammene. Følgende programmer har støtte for norsk Eventor:

- tTiMe (<http://ttime.no/>) : Lite, enkelt program. Passer for små løp. Gratis. Veiledning: https://docs.google.com/document/pub?id=1fjhtTmJjGEWel4gR0nA7MSGQPKXailwt_yDKchKFBbQ
- eTiming 3.6.0.373 eller nyere (<http://www.emit.no/etiming/>) Mer komplekst. Gratis opp til 100 deltakere.
- Brikkesys (<http://brikkesys.no/>). Brukes mye på bedriftsløp i Oslo-området. Kr. 3500 pr. år + mva.
- mOtime (<http://www.motime.no/>) . Kr. 1000 for 3 år.

Ellers kan man bruke alle programmer som har støtte for import og eksport av filer i IOF-XML-format.

For å få ut en Excel-liste gjør man følgende: Velg *Arrangement*, *Klubbens arrangementer* og velg det aktuelle løpet. Velg så *Påmeldingsoversikt* fra oversiktsskjermbildet du får opp (se figur øverst på denne siden).

NTG-cup 3 / O-karusell 3: Påmeldingsoversikt

 Søk blant deltakere  Eksporter til Excel  Tilbake

Meld på ny deltaker

Klubb   

Person   

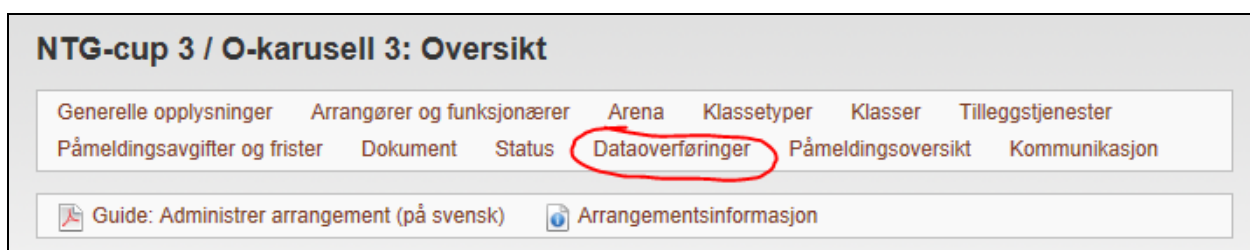
Velg så *Eksporter til Excel*. I dette skjermbildet kan man også melde på løpere som ikke har meldt seg på via Eventor (du har f.eks. fått påmelding pr. e-post). Forutsetningen er at løperen finnes i klubbens medlemsliste i Eventor, dvs. enten at løperen er registret i Eventor, eller at klubbens Eventor-administrator har lagt inn løperen som medlem av klubben.

Det er en fordel å få lagt inn så mange løpere som mulig via Eventor før løpet. De som melder seg på direkte på løpet må håndteres manuelt i det tidtakingsprogrammet man bruker.

Resultater



Dette avhenger av hvilket tidtaksprogram man bruker. Bruker man et av de som er listet opp på forrige side, så har de innebygd funksjon for å laste opp resultatene til Eventor. Ellers må man velge å eksportere resultatene som IOF-XML-fil fra tidtaksprogrammet. Den lastes så opp til Eventor på følgende måte:

Velg *Arrangement, Klubbens arrangementer* og velg det aktuelle løpet. Velg så *Dataoverføringer* fra oversiktsskjerm bildet du får opp.




NTG-cup 3 / O-karusell 3: Oversikt

Generelle opplysninger Arrangører og funksjonærer Arena Klassetyper Klasser Tilleggstjenester
Påmeldingsavgifter og frister Dokument Status **Dataoverføringer** Påmeldingsoversikt Kommunikasjon

 Guide: Administrer arrangement (på svensk)  Arrangementsinformasjon

Helt nederst på siden du får opp da, kan du laste opp resultatfilen fra løpet (må være på IOF-XML-format).



Arrangementsspesifikke importertil Eventor

Beskrivelse av hvordan importfiler for start- og resultatlistes lages i de vanligste arrangementsprogrammene finnes i guiden Administrere arrangement.

 Guide: Administrer arrangement (på svensk)

Last opp startliste	<input type="text"/>	Bla gjennom...	Last opp	
Last opp resultatliste	<input type="text"/>	Bla gjennom...	Last opp	

Hvis du ikke har brukt et program som kan lage resultater på IOF-XML-format, så send resultatene på e-post til arne.sorli@kongsberg.frisurf.no. Så konverter han resultatene til en IOF-XML-fil som kan lastes opp.